1. Amplia el glosario disponible en el curso, con conceptos que se han expuesto en la unidad. Se requiere un mínimo de 30 términos:

* Arquitectura:
* Almacenamiento permanente:
* Almacenamiento volátil:
* Bytecode:
* Código fuente:
* Comando:
* Dato:
* Depurar:
* Diagrama de flujo:
* Directiva de ensamblador:
* Entorno de desarrollo:
* Entorno gráfico:
* Ejecutable:
* Evaluar:
* Expresión:
* Extensión:
* Familia de procesador:
* Fichero objeto:
* Flujo de ejecución
* Hardware:
* Información:
* Instrucción:
* Licencia:
* Memoria:
* Operador:
* Portabilidad:
* Procesar información:
* Pseudocódigo:
* Recursión:
* Sentencia:
* Sistema numérico:
* Software:
* Transacción:
* Transportabilidad:
* Versión de software: