**PRÁCTICA 1**

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

**Nombre:** Hugo Pelayo

**Asignatura:** Programación

**Curso:** 2022-2023

**Amplia el glosario disponible en el curso, con conceptos que se han expuesto en la unidad. Se requiere un mínimo de 30 términos:**

* **Arquitectura:**
* **Almacenamiento permanente:**
* **Almacenamiento volátil:**
* **Bytecode:**
* **Código fuente:**
* **Comando:**
* **Dato:**
* **Depurar:**
* **Diagrama de flujo:**
* **Directiva de ensamblador:**
* **Entorno de desarrollo:**
* **Entorno gráfico:**
* **Ejecutable:**
* **Evaluar:**
* **Expresión:**
* **Extensión:**
* **Familia de procesador:**
* **Fichero objeto:**
* **Flujo de ejecución**
* **Hardware:**
* **Información:**
* **Instrucción:**
* **Licencia:**
* **Memoria:**
* **Operador:**
* **Portabilidad:**
* **Procesar información:**
* **Pseudocódigo:**
* **Recursión:**
* **Sentencia:**
* **Sistema numérico:**
* **Software:**
* **Transacción:**
* **Transportabilidad:**
* **Versión de software:**